STAGE

CHOEUR THÉÂTRAL & MASQUE NEUTRE 18 -20 Mars



CHŒUR ET CORPS CRÉATIF ENSEMBLE THIERRY HEYNDERICKX



LE TAMPON // LA RÉUNION

CHŒUR ET CORPS, CRÉATIF ENSEMBLE



Stage chœur théâtral et masque neutre

 $^{(()}$ Rencontrer un collectif qui danse, entre le singulier et le pluriel, entre le dedans et le dehors $^{()}$

Ouvert à toutes et tous, nous rencontrerons la dynamique du chœur et ses enjeux. Garder sa singularité parmi les autres, travailler la force et la puissance du groupe, maintenir la cohésion du chœur au travers du mouvement et de l'expression participe de cette approche du chœur et du mouvement. Le masque neutre nous permettra de nous écouter de façon plus profonde et subtile.

Nous nous accorderons grâce aux outils de la Pédagogie Perceptive ®. Se percevoir et percevoir l'autre simultanément est possible. Nous irons progressivement à la rencontre de soi avec le masque neutre et de la dynamique propre du chœur. Nous construirons la cohérence du groupe dans lequel chacun, chacune est responsable et acteur à part entière.

STAGE DIRIGÉ PAR

Thierry Heynderickx, acteur, metteur en scène s'inscrivant dans une théâtralité corporelle (Grotowski, Mnouchkine), est également pédagogue de la perception et responsable des formations professionnelles «Mouvement, Art et Expressivité» (Danis Bois).

- Développer une attention perceptive et singulière au corps
- Progresser du mouvement intérieur vers une pleine présence au masque neutre
- Construire l'écoute du groupe
- Comprendre la dynamique du chœur
- Expérimenter le chœur dans l'espace, dans son rapport aux autres et au public.
- Oser se montrer, se partager ensemble

MODALITÉS PRATIQUES



Stage tout public



Tarif:

Pour les 3 jours : 240 €

Pour les étudiants PEX et DU : 150 €



Horaires: 9h à 17h30



Dates: du 18 au 20 mars 2022



Lieu: Centre Pervenche -101 rue Martinel Lassays 97430 Le Tampon [La Réunion]



Compagnie du passeur

Hameau Les Boyers 04 230 Montlaux





CONTACT

thierry.heynderickx@gmail.com 04 92 75 81 83 - 06 07 13 26 06